

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	Voraussetzungen	Referent						
					1	2	3	4	5	6	7
Mebis - Workshops											
m1	mebis I: Kennenlernen	Kennenlernen der mebis-Plattform mit seinen verschiedenen Inhalten (Mediathek, Infoportal, Prüfungsarchiv, Lernplattform) sowie Benutzerverwaltung	Workshop	Computerraum und Beamer	1	2		4		6	7
m2	mebis II: Die mebis Tafel	Eigene Tafelbilder mit der Tafel von mebis erstellen und teilen	Workshop	interaktives Whiteboard, Tablets mit Internetzugang				4			7
m3	mebis III: Mein erster Kurs	Erstellen eines Mebis-Kurses mit der entsprechenden Kursadministration sowie erste Inhalte wie Forum oder Dateiablage	Workshop	Computerraum und Beamer	1	2	3	4	5	6	7
m4	mebis IV: Kurse erstellen	Kennenlernen der verschiedenen Aktivitäten und einfachen Elementen der Lernplattform (Dateiabgabe, Links, Textseite, Videos, Forum, Aufgabe, Abstimmung, Feedback)	Workshop	Computerraum und Beamer	1	2	3	4	5	6	7
m5	mebis V: Datenbank und Wiki	Datenbanken und Wiki in mebis einbinden	Workshop	Computerraum und Beamer	1						
m6	mebis VI: Gegenseitige Beurteilung	Kennenlernen des Moduls Gegenseitige Beurteilung	Workshop	Computerraum und Beamer	1						
m7	mebis VII: Tests	Tests in mebis anlegen	Workshop	Computerraum und Beamer	1		3				
m8	h5p und learning Apps	Vorstellung und Anwendung der h5p Plattform, einer quelloffenen Website zum Erstellen von interaktiven Lerninhalten.	Workshop	Computerraum und Beamer	1	2			5	6	7

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	Voraussetzungen	Referent						
					1	2	3	4	5	6	7
Verschiedene digitale Formate - Vorträge mit Diskussionsrunde											
v1	Flipped Classroom	Vorstellung des flipped Classroom Konzepts, Erfahrungsaustausch	Vortrag	Beamer	1					6	
v2	Unterricht mit Tablets	Bewährte Apps und Dienste: Beispiele aus der Praxis mit didaktischer Reflexion	Vortrag	Beamer		2	3		5	6	
v3	Schule der Zukunft	Diskussionsrunde zum veränderten Verständnis von Unterricht	Vortrag	Beamer	1				5	6	
v4	OER, CC und Urheberrecht	Vorstellung der OpenEducational Ressources und den freien Lizenzen CC	Vortrag	Beamer	1			4			7
v5	Datenschutz im schulischen Kontext		Vortrag	Beamer	1						
Digitale Tools - Workshops											
t1	Erklärvideos erstellen	Workshop zum Erstellen von Erklärvideos für den Unterricht	Workshop	Beamer; iPad für jeden TN, Doku-Kamera						6	7
t2	Podcasting	Einsatz von Audiobeiträgen im Unterricht	Vortrag	Beamer		2					
t3	Digitale Kooperation	Einsatz von QR-Codes, Etherpads, Feedbacktools sowie weiterer Werkzeuge	Workshop	Beamer, Tablet bzw. Smartphone mit Internetzugang für jeden TN	1			4	5		7
t4	Einführung in Google Expeditions	VR-Exkursionen	Workshop	Beamer, für TN Smartphone mit Internetzugang + entsprechende App					5		

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	Voraussetzungen	Referent							
					1	2	3	4	5	6	7	
t5	Erstellen und Einsatz von QR-Codes	Verschiedene Möglichkeiten zum Einsatz sowie zur Erstellung von QR-Codes im und für den Unterricht	Vortrag mit Workshop	Computerraum und Beamer, ggf. auch nur Smartphones/Tablets								7
t6	EduBreakout	Eingebettet in eine Rahmengeschichte geht es bei EduBreakouts darum, Hinweise zu finden und Rätsel zu lösen. Aus den Lösungen der Rätsel ergeben sich Zahlenkombinationen, mit denen die Schlösser geöffnet werden können. So werden auf spielerische Weise fachliche Elemente mit den 4k (Kreativität, kritisches Denken, Kommunikation, Kollaboration, mib.mbst.org/4k) verbunden.	Workshop	Beamer					5			
t7	Kreative digitale Lernprodukte	Verschiedene, auch WLAN-unabhängige Apps zum Erstellen von. z.B. Plakaten, Comics usw. werden vorgestellt	Vortrag/Workshop	Beamer, wenn möglich iPads für TN		2			5			7
Fachspezifische Inhalte												
f1	Zeitgemäßer Fremdsprachenunterricht	Unterrichtsbeispiele digital und 4k	Vortrag mit Workshop	Beamer, wenn möglich iPads für TN					5			
f2	Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien im Deutschunterricht	Aufzeigen verschiedener erprobter Apps für den Deutschunterricht (Plickers, Comic Life, kahoot, Team shake, anton...)	Vortrag mit Workshop	Günstig: iPads für alle TN mit den entsprechenden Apps		2						
f3	Mebis im Deutschunterricht		Vortrag	Beamer		2						

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	Voraussetzungen	Referent							
					1	2	3	4	5	6	7	
f4	iPad im Chemie- und Biologieunterricht	Vorstellen einiger fachspezifischen Apps, Diskussion des Einsatzes	Vortrag mit Workshop	Günstig: iPads für alle TN mit den entsprechenden Apps								7
f5	Versuchsdokumentation unterstützt durch Smartphone/Tablet	Möglichkeiten zur digitalen Dokumentation von Versuchsergebnissen, Diskussion	Vortrag mit Workshop	Beamer, wenn möglich iPads für TN								7
f6	Digitale Messwerterfassung	Vorstellung verschiedener Messwerterfassungssysteme sowie Messwerterfassung mit dem Smartphone	Vortrag mit Workshop	Beamer; Smartphone bzw. Tablet (Android, iOS) mit Internetzugang für jeden TN				4				7
f7	Messwerterfassung mit dem Smartphone	Vorstellung verschiedener Experimente und geeigneter Apps für den Physikunterricht	Vortrag mit Workshop	Beamer, Smartphone für jeden TN, App: phyphox				4				
f8	Messwerterfassung mit Bluetooth-Sensoren	Vorstellung und Erprobung von Bluetooth-Sensoren	Vortrag mit Workshop	Beamer, Tablet für jeden TN, App: SparkVue, MatchGraph				4				7
f9	Calliope Mini	Coden kann jeder! Der Calliope mini ist ein Microcontroller, mit dem man spielerisch einfache Projekte umsetzen kann.	Vortrag mit Workshop	Beamer, Computer für jeden TN mit USB-Schnittstelle				4				